

Protocolo RF comunicaciones Displays VR20063F

Comunicaciones de Radiofrecuencia entre el PC y los displays (maestros):

Los sistema de RF de estos displays son WM11 y son bidireccionales.

El PC necesita un radiomodem Wlink11s en el Canal 12 ó 14 por defecto. (puerto serie ó usb)

Para enviar un número al display por el puerto comx al radiomodem Wlink11s:

TX -> "SMS=115.025,@<245R" + CrLf
RX <- "<SMS 115.025,<245R" + Cr+Lf (opcional)

El character "@" es una clave para activar la recepcion del mensaje en el display.

El carácter "<",">","A","B","D","I" activan la flecha Arriba, Bajo, Derecha, Izquierda.

Este carácter debe estar en la 2ª posición del mensaje.

Si en esta posición no se encuentra ninguno de estos caracteres, ó hay un espacio, la flecha se apaga.

Para apagar el display basta con enviar un mensaje con espacios ó vacio:

TX -> "SMS=115.025,@ " + CrLf

TX -> "SMS=115.025,@" + CrLf

Por defecto cuando se pone en marcha no visualiza nada.

Para Activar ó cambiar de color:

TX -> "SMS=115.025,@>245R" + CrLf

El character "R" en la sexta posición del mensaje activa el color en todo el display, en este caso "R"ojo. Puede ser "V"erde ó "A"marillo (no activado en preserie).

Si en la posición 6 no hay carácter ó no coincide con estas 3 posibilidades, se queda por defecto el ultimo color activo.

Cuando el equipo arranca el color por defecto es rojo.

Nota: información preliminar. DMD 24-11-2006.